



ПРАВИЛА



ВИ ГРАЄТЕ У RED7

для 2 – 4 гравців • 5 – 10 хвилин

Правила RED7 прості - найкраща карта виграє! Але чи буде це та сама гра, коли закінчиться хід? Якщо ви не виграєте поточну гру у кінці вашого ходу, ви вибуваєте, і останній гравець виграє раунд.

Колода складається з 49 карт, пронумерованих від 1 до 7, кожного кольору веселки. 7 завжди більша за 6, але у порівнянні двох шісток - Червона 6 вища за Оранжеву 6. І так далі згідно колірної палітри спектру (Червоний, Оранжевий, Жовтий, Зелений, Блакитний, Синій, Фіолетовий).



На початку гри роздайте гравцям по 7 карт, і потім покладіть перед кожним гравцем по одній карті горілиць, які стануть початковими у їхніх Палітрах.

Червона карта розпочинає стопку Полотна. Верхня карта стопки Полотна визначає, які наразі правила гри. Гравець з найвищою картою у своїй Палітрі на даний момент є найкращим у грі, але починає партію гравець, що сидить ліворуч від нього.

ПІДГОТОВКА ПЕРШОГО ХОДУ

РУКА СУПЕРНИКА



ПАЛІТРА СУПЕРНИКА



ПОЛОТНО (СТОПКА ПРАВИЛ)



КОЛОДА

ВАША ПАЛІТРА



ВАША РУКА

YOUR TURN

У свій хід ви маєте виконати одну з таких дій:

1. Зіграти карту горілиць з руки до вашої Палітри.
2. Скинути карту з вашої руки у стопку Полотна, щоби змінити правила гри згідно вказаним на карті.
Ви маєте виграти нову гру після цієї дії. (див. праворуч)
3. Зіграти карту з руки до вашої Палітри І ПОТІМ скинути карту у стопку Полотна. Ви маєте виграти гру після цієї дії.
4. Не робити нічого і програти. Ви можете зробити це навмисно, коли граєте в Ускладнений Red7, щоби обмежити кількість балів, які заробить суперник. Якщо ваша рука пуста, ми маєте це зробити.

Якщо ви не виграли гру у кінці свого ходу, ви програєте і вибуваєте з раунду. Покладіть карти з руки і з Палітри обличчям униз. Якщо ви починаєте хід і ви єдиний гравець, що залишився у грі, ви перемагаєте.

Ви перемагаєте у грі, якщо ваша Палітра переважає по картах Палітри інших гравців згідно встановленому у Полотні правилу. Ігноруйте інші карти у вашій Палітрі. В разі рівності виграє той, у кого найвища карта згідно поточного правила Полотна (правило кольорів також враховується). Якщо на початку вашого ходу у вас на руці немає карт, ви програєте і вибуваєте з раунду. Праворуч наведено приклади по кожному з правил.

Однієї карти завжди достатньо для кожного з правил.

GAME	CANVAS RULE	EXAMPLE
RED	СТАРША КАРТА	
ORANGE	КАРТИ З ОДНИМ ЧИСЛОМ	
YELLOW	КАРТИ ОДНОГО КОЛЬОРУ	
GREEN	БІЛЬШІСТЬ ПАРНИХ КАРТ	
BLUE	КАРТИ РІЗНИХ КОЛЬОРІВ	
INDIGO	КАРТИ ПІДРЯД (3, 4, 5)	
VIOLET	БІЛЬШІСТЬ КАРТ МЕНШЕ 4	

УСКЛАДНЕНИЙ RED7

Після кількох партій у Red7 можете спробувати пограти за ускладненими правилами, щоб заробляти бали після раундів! Ускладнений Red7 має такі додаткові правила.



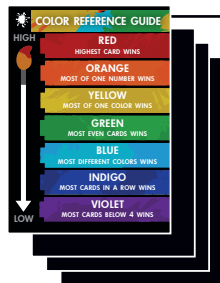
Якщо число на карті, яку ви скидаєте карту у стопку Полотна, вище за кількість карт у вашій Палітрі, ви можете взяти карту з колоди (якщо вона не пуста).



Переможець отримує бали.

ПІДРАХУНОК БАЛІВ

Якщо ви виграли раунд, візьміть усі карти з вашої Палітри, які відповідають поточному правилу і покладіть під вашу карту пам'ятки. Наприклад, якщо ви виграли Блакитними більшістю карт різних кольорів, заберіть із Палітри усі старші карти кожного кольору і покладіть їх під карту пам'ятки. Далі ви граєте без цих карт, бо вони рахуються вашими балами згідно вказаних на них числах. Якщо у гравців не вистачає карт, щоб розпочати хід, гра закінчується і гравець з найбільшою кількістю балів перемагає.



ПЕРЕЛІК КОЛЬОРІВ
ПАМ'ЯТКА

КАРТИ БАЛІВ

ПЕРЕМОЖНІ БАЛИ

2 ГРАВЦІВ: 40 БАЛІВ

3 ГРАВЦІВ: 35 БАЛІВ

4 ГРАВЦІВ: 30 БАЛІВ

ACTION RULE (OPTIONAL)

Ви неодмінно помітите, що чотири непарні карти мають позначки у кутах. Це додаткові правила для дій, якими можуть скористатися досвідчені гравці. Їх можна поєднувати з Базовими або Ускладненими правилами гри. За цими правилами, коли ви викладаєте карту з 1, 3, 5 або 7 до вашої Палітри, ви **МАЄТЕ** виконати вказану дію, якщо це можливо.



7

Скиньте іншу карту з вашої Палітри до Полотна. Скинута карта має відповідати чинним правилам гри, тобто ви маєте виграти згідно новому правилу.



5

Зіграйте ще одну карту з руки до вашої Палітри. Після цього ви також можете по бажанню скинути карту у стопку Полотна.



3

Візьміть карту з колоди, якщо є така можливість.



1

Візьміть будь-яку карту з Палітри іншого гравця і покладіть її зверху колоди обличчям униз. Ви не можете виконати цю дію, якщо у гравця лише одна карта у Палітрі.

АВТОРИ: Карл Чудик та Кріс Сеслік

ГРАФІЧНИЙ ДИЗАЙН: Аланна Червенак

ТЕСТУВАЛИ: Ліндсі Гарсайд, Кет Даттон,

Джулія Уркхарт, Шай Лі Фанг.

РЕДАГУВАННЯ: Таніс О'Коннор

ПЕРЕКЛАВ: Pandem

Гра створена під впливом 7Deck від

Ендрю Гріна та Деніса Московіца

©Asmadi Games, 2014

